

1) **Τίτλος εκθέματος:** ActiVatoR: Πλατφόρμα Διαδραστικής και Βιωματικής Μάθησης για την προβολή της αρχαίας Ελληνικής τεχνολογίας με χρήση καμπίνας Εικονικής Πραγματικότητας και Μηχανικής Ανάδρασης

2) **Σύντομη περιγραφή του εκθέματος**

Η πλατφόρμα Διαδραστικής και Βιωματικής Μάθησης εικονικής πραγματικότητας ActiVatoR έχει στόχο την γνωριμία του κοινού με την αρχαία ελληνική τεχνολογία. Αποτελείται από εφαρμογές Εικονικής Πραγματικότητας και μια πλατφόρμα προσομοίωσης κίνησης με μηχανική ανάδραση (Εικόνα 1) που ενεργοποιείται ανάλογα με τις ενέργειες του χρήστη. Το έκθεμα αποτελείται από την πλατφόρμα κίνησης και εφαρμογές για γυαλιά εικονικής πραγματικότητας Oculus. Ο επισκέπτης της έκθεσης μπορεί να καθίσει στο ειδικά διαμορφωμένο κάθισμα της πλατφόρμας κίνησης και φορώντας τα γυαλιά Εικονικής Πραγματικότητας, να μεταφερθεί στον αρχαίο κόσμο όπου θα παρακολουθήσει τη ζωή και την καθημερινότητα των ανθρώπων της εποχής. Μέσα από τα εκπαιδευτικά σενάρια χρήσης («Η πολιορκία της Ρόδου», «Το ναυάγιο των Αντικυθήρων», «Ο πρώτος πολιτισμός της Ευρώπης»), ο επισκέπτης, θα μπορέσει να γνωρίσει με βιωματικό τρόπο και ορισμένα από τα σημαντικά επιτεύγματα της αρχαίας Ελληνικής τεχνολογίας και πολιτισμού, καθώς θα μπορεί να **συμμετέχει** μέσω εικονικής πραγματικότητας σε ιστορικά γεγονότα, να αλληλοεπιδρά με αντικείμενα και χαρακτήρες της εποχής. Η διάρκεια δοκιμής ενός σεναρίου στην πλατφόρμα ActiVatoR ορίζεται στα 10 λεπτά ανά επισκέπτη. Το σύστημα προσομοίωσης κίνησης με γυαλιά εικονικής πραγματικότητας είναι κατάλληλο για παιδιά μεγαλύτερα από 10 ετών.

3) **Πηγή χρηματοδότησης και τίτλος δράσης που εντάσσεται το χρηματοδοτούμενο έργο**

Ενιαία Δράση Κρατικών Ενισχύσεων Έρευνας, Τεχνολογικής Ανάπτυξης & Καινοτομίας «ΕΡΕΥΝΩ – ΔΗΜΙΟΥΡΓΩ – ΚΑΙΝΟΤΟΜΩ»

Το έργο συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Ταμείο Περιφερειακής Ανάπτυξης (ΕΤΠΑ) και εθνικούς πόρους και υλοποιείται στο πλαίσιο του Επιχειρησιακού Προγράμματος **ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΤΗΤΑ, ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ και ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ (ΕΠΑνΕΚ)** του Υπουργείου Οικονομίας & Ανάπτυξης.

4) **Ιστοσελίδα έργου:** <https://www.activator-edk.gr/>



Ευρωπαϊκή Ένωση
Ευρωπαϊκό Ταμείο
Περιφερειακής Ανάπτυξης



5) Φωτογραφικό ή άλλο επιδεικτικό υλικό



Εικόνα 1: Η πλατφόρμα κίνησης και μηχανικής ανάδρασης Activator



Ευρωπαϊκή Ένωση
Ευρωπαϊκό Ταμείο
Περιφερειακής Ανάπτυξης

ΕΠΑνεΚ 2014-2020
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ





Εικόνα 2: Ο οικισμός Ακρωτηρίου και του λιμανιού, όπως φαίνεται με χρήση του λογισμικού εικονικής πραγματικότητας (Σενάριο «Ο πρώτος πολιτισμός της Ευρώπης»)



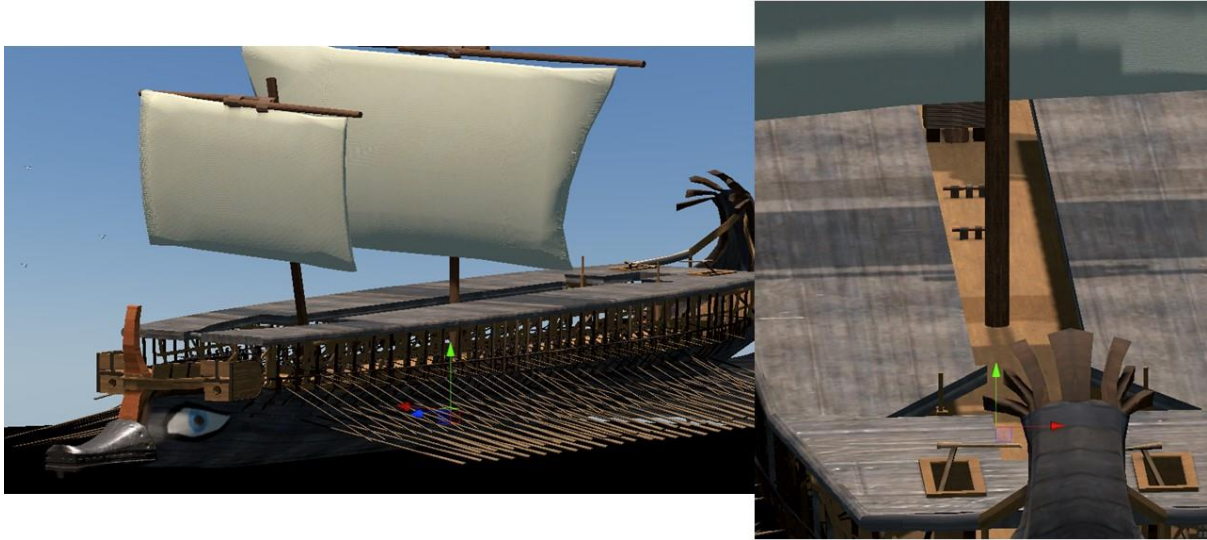
Εικόνα 3: Χαρακτήρες και αντικείμενα πολιτιστικής κληρονομιάς με τα οποία μπορεί να αλληλοεπιδράσει ο επισκέπτης



Ευρωπαϊκή Ένωση
Ευρωπαϊκό Ταμείο
Περιφερειακής Ανάπτυξης

ΕΠΑνεΚ 2014-2020
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ





Εικόνα 4: Τριήρης όπως φαίνεται μέσα στο ActiVatoR (σενάριο «Η Πολιορκία της Ρόδου»)



Ευρωπαϊκή Ένωση
Ευρωπαϊκό Ταμείο
Περιφερειακής Ανάπτυξης

ΕΠΑνεΚ 2014-2020
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ





Εικόνα 5: Ο χρήστης επάνω στο σκάφος Ευτέρπη ετοιμάζεται για κατάδυση. Στο βάθος φαίνονται τα Αντικύθηρα (σενάριο «Το ναυάγιο των Αντικυθήρων»).

Στοιχεία αρμόδιου επικοινωνίας για το έκθεμα (όνομα, τηλέφωνο, email).

Θωμάς Βαρελάς, 6984583995, thomvare@iti.gr



Ευρωπαϊκή Ένωση
Ευρωπαϊκό Ταμείο
Περιφερειακής Ανάπτυξης

ΕΠΑνεΚ 2014-2020
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ

