

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΚΘΕΣΕΩΝ-ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ-ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΩΝ

ΤΡΙΤΗ 8 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.00

ΕΚΘΕΣΗ - ΕΠΙΔΕΙΞΗ - ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ ΜΑΘΗΤΩΝ ΣΤΟ WEBRADIO-WEBTV (Φουαγιέ)

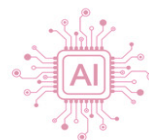
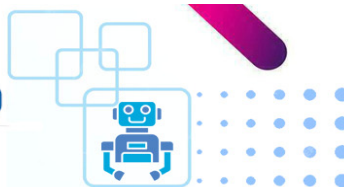
RA1	Γυμνάσιο Επανομής	Η έξυπνη πλατεία του χωριού μου
RA2	Γυμνάσιο Επανομής	Οι Θησαυροί του Ποταμού v 2.0 Scratch Gamification
RA5	2ο Γενικό Λύκειο Εχεδώρου (Λύκειο Διαβατών)	Οι μαθητές βλέπουν, ακούν, αισθάνονται. Δημιουργία κόμικς με κοινωνικές καταστάσεις και προβλήματα στο σχολείο
RA6	ΕΠΑΛ Λαγκαδά	Εξυπνο Θερμοκήπιο με Αυτοματοποιημένο Σύστημα Αποφάσεων
RA7	Γυμνάσιο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Γονική εποπτεία και χρόνος στο Gaming: Μπορεί να υπάρξει ισορροπία;
RA8	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	Επίλυση Λαβυρίνθου Με Το Theta Robot



ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΤΩΝ ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΩΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΩΝ (Φουαγιέ)

XA1	1ο Πειραματικό Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης (ενταγμένο στο Α.Π.Θ.)	Αναζήτηση πόσιμου νερού στους πάγους του πλανήτη Άρη
XA2	8ο Γυμνάσιο Καλαμαριάς - 32ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης - 7ο ΓΕΛ Καλαμαριάς	Γνωρίστε το ρομποτικό νερόφιδο, Pico Pico, σε υποθαλάσσιες αποστολές εξερεύνησης και διάσωσης!
XA3	Γυμνάσιο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Εξυπνη Μέτρηση Θερμοκρασίας Νερού: Arduino & DS18B20
XA4	25ο Δημοτικό Σχολείο Ευόσμου	Μαθαίνω προγραμματισμό δημιουργώντας αυτοματισμούς και ρομποτικές κατασκευές με το Microbit και το Polytech R2. Ο «ησυχιούλης» και το Blackline Vehicle.
XA5	25ο Δημοτικό Σχολείο Ευόσμου	Μαθαίνω προγραμματισμό δημιουργώντας αυτοματισμούς και ρομποτικές κατασκευές με το Polytech S1 και το Polytech R3
XA6	13ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Ιπτάμενο Ρομπότ
XA7	1ο Γενικό Λύκειο Ευόσμου	Condemned: The Haunting of Blackwood House





ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΚΘΕΣΕΩΝ-ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ-ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΩΝ

ΤΕΤΑΡΤΗ 9 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.00

ΕΚΘΕΣΗ - ΕΠΙΔΕΙΞΗ - ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ ΜΑΘΗΤΩΝ ΣΤΟ WEBRADIO-WEBTV (Φουαγιέ)

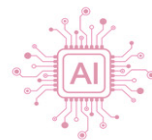
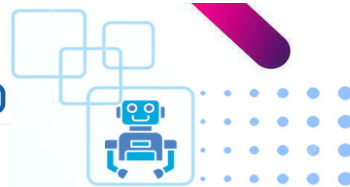
RB1	1ο ΕΠΑΛ Σταυρούπολης - ΕΚ Σταυρούπολης	Από την κίνηση στην πράξη: Έξυπνος χειρισμός ρομποτικού οχήματος με Wearable τεχνολογία
RB2	1ο ΕΠΑΛ Σταυρούπολης - ΕΚ Σταυρούπολης	Σπίτι του μέλλοντος: Αυτόματος έλεγχος & και ασφάλεια με IoT
RB3	Δημοτικό Σχολείο Πολυκαρπής	Δραπετεύοντας... από τους κινδύνους που απειλούν τον πλανήτη μας!
RB4	Δημοτικό Σχολείο Ριζαρίου	Ποδόσφαιρο 2x2 με LEGO WeDo 2
RB5	Δημοτικό Σχολείο Ριζαρίου	Μπάσκετ 2x2 με TPBot car kit
RB6	1ο ΕΚ Γιαννιτσών	EchoSense – robo.pap
RB7	1ο ΕΠΑΛ Αριδαίας	Ένας ψηφιακός οδηγός για την ασφάλεια στο διαδίκτυο.
RB8	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Λύκειο - Γυμνάσιο Φρυγανιώτη	Αυτόνομη Πλατφόρμα Υποβοηθούμενης Κατάδυσης
RB11	2ο Γενικό Λύκειο Θέρμης	Data exchange with NFC - "AirTar" app. Ανάπτυξη εφαρμογής με δυνατότητα ανταλλαγής δεδομένων μεταξύ κινητών τηλεφώνων με τη λειτουργία NFC
RB12	1ο Πρότυπο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	SPACE INVADERS: Εξερευνώ το διάστημα με το SCRATCH
RB13	Γυμνάσιο Ελληνικό Κολλέγιο Θεσσαλονίκης	Crossfire Arena - Ηλεκτρονικό Παιχνίδι στο Unreal Engine



ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΤΩΝ ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΩΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΩΝ (Φουαγιέ)

XB1	2ο Δημοτικό Σχολείο Πολυγύρου	Scratch Game: Maze & Quiz
XB2	1ο ΕΚ Γιαννιτσών	Greenfoot Game
XB3	1ο ΕΚ Έδεσσας	Ιχνηλατώντας τον κρατήρα Gale
XB4	1ο Δημοτικό Σχολείο Πρότυπα Εκπαιδευτήρια Θεσσαλονίκης	1. HydroLabs – Η νέα εποχή στη θαλάσσια παρακολούθηση, 2. HydroGuard – Μία εφαρμογή σε javascript για τη θαλάσσια παρακολούθηση
XB5	1ο ΕΝΕΕΓΥΛ Ανατολικής Θεσσαλονίκης	Into the Deep by Roboteidikoι
XB6	2ο ΕΝΕΕΓΥΛ Ανατολικής Θεσσαλονίκης	Ένε Γκιλ ο ξεναγός: Βόλτα στα μνημεία της Θεσσαλονίκης
XB7	1ο Πρότυπο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Φορητή συσκευή ανίχνευσης εμποδίων για άτομα με προβλήματα όρασης
XB8	Δημοτικό Σχολείο - Εκπαιδευτήρια Ανδρεάδη	Εργονομία και εφαρμογές ρομποτικής



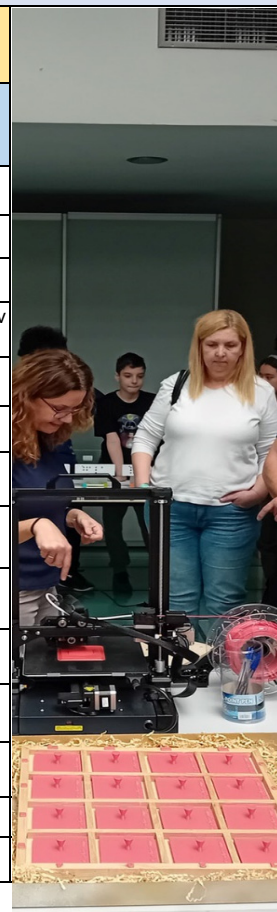


ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΚΘΕΣΕΩΝ-ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ-ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΩΝ

ΠΕΜΠΤΗ 10 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.00

ΕΚΘΕΣΗ - ΕΠΙΔΕΙΞΗ - ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ ΜΑΘΗΤΩΝ ΣΤΟ WEBRADIO-WEBTV (Φουαγιέ)

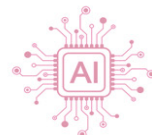
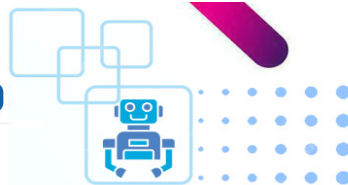
RC1	2ο Γενικό Λύκειο Ωραιοκαστρου	Η mobile εφαρμογή τεχνητής νοημοσύνης MoodSync
RC2	ΕΚΚΛΗΣΙΑΣΤΙΚΟ Γενικό Λύκειο Νεαπόλεως	Λούνα αι: ένας βοηθός εφήβων
RC3	ΕΠΑΛ Αξιούπολης	Cyber Button: Μια εφαρμογή κατά του Cyber Bullying
RC4	4ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών	Smart Neighborhood: ασφάλεια, προσβασιμότητα και συμπεριλήψη παντού με την Έξυπνη Διάβαση και το Wearable Guardian Band
RC5	4ο Γενικό Λύκειο Σταυρούπολης	Food Quest: Αναζητώντας τους Θησαυρούς της Υγιεινής Διατροφής
RC6	2ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Robot Animal Feeder
RC7	Πειραματικό Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης - Λύκειο	Καθαρή και Φιλόζωη Πόλη
RC8	Πειραματικό Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης - Γυμνάσιο	P.S.PaTh Εφαρμογή Πλοήγησης για έξυπνες φορητές συσκευές στο σχολικό συγκρότημα του Πειραματικού Σχολείου
RC9	Πειραματικό Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης - Λύκειο	Έξυπνη Εφαρμογή για Εξατομικευμένες Συνταγές: Προσαρμοσμένες Διατροφικές Λύσεις με Τεχνητή Νοημοσύνη
RC10	Γυμνάσιο Βιωματικής Μάθησης Αμερικανικής Γεωργικής Σχολής Θεσ/νίκης	Δημιουργία της ιστοσελίδας TixSwitch
RC11	1ο Πρότυπο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Οι μαθητές/τριες αξιολογούν την Τεχνητή Νοημοσύνη: εκπαιδευτικά οφέλη, προβλήματα και ηθική
RC12	1ο Πρότυπο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Από τη χειρουργική στην πρόληψη: Η Τεχνητή Νοημοσύνη και οι ηθικές της προκλήσεις
RC13	1ο Γυμνάσιο Τούμπα	eΠάρκο
RC14	1ο Γυμνάσιο Τούμπα	eΤΟΥΛΕΤΑ



ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΤΩΝ ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΩΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΩΝ (Φουαγιέ)

XC1	Πρότυπο ΕΠΑΛ Κρύας Βρύσης	Ecosub
XC2	2ο Δημοτικό Σχολείο Γιαννιτσών	Στην αποικία στον πλανήτη Άρη
XC3	8ο Γυμνάσιο Καλαμαριάς	R4(for) Rover the Explorer R4(for) Rover the Explorer
XC4	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	1. Cosmic Shooters, 2. Nemesis, 3. Το Μονοπάτι των γνώσεων
XC5	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήριο PINWOOD	GuideVest - Γιλέκο Καθοδήγησης Ατόμων Με Προβλήματα Όρασης
XC6	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήριο PINWOOD	Grabbers for Future Moon Exploration
XC7	Δημοτικό Σχολείο Λητής	Γαιοπλάσσια – Συνθήκες της Γης στον πλανήτη Άρη (Terrain:bit)



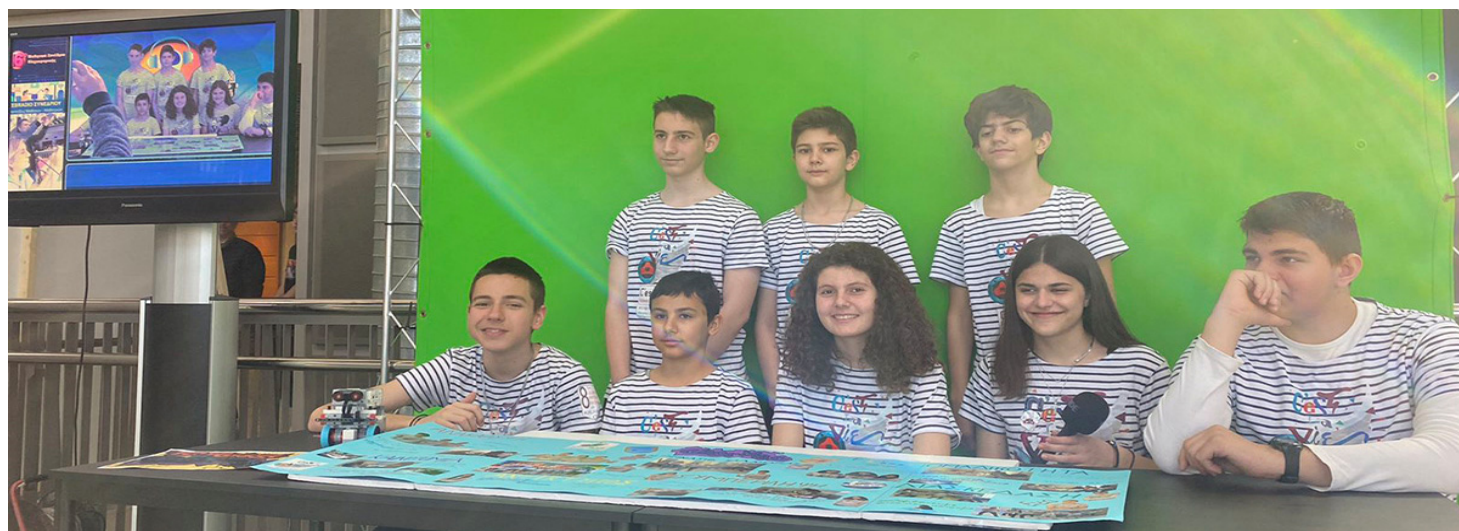


ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΚΘΕΣΕΩΝ-ΕΠΙΔΕΙΞΕΩΝ-ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΕΩΝ

ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 11 ΑΠΡΙΛΙΟΥ ΩΡΑ: 9.30 - 13.00

ΕΚΘΕΣΗ - ΕΠΙΔΕΙΞΗ - ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ ΜΑΘΗΤΩΝ ΣΤΟ WEBRADIO-WEBTV (Φουαγιέ)

RD1	17ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Creating a calculator with PyQt6
RD2	Γυμνάσιο ΔΕΛΑΣΑΛ	Το Μέλλον της Επικοινωνίας, Γλώσσα σ^+ +26
RD3	19ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	ΑνακύκλωΜποτ
RD4	19ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Μαθαίνω Παίζοντας (ένα παιχνίδι ερωτήσεων στο Scratch)
RD6	2ο Λύκειο Θεσσαλονίκης - Αμερικάνικο Κολλέγιο ΑΝΑΤΟΛΙΑ	Μαθηματική εφαρμογή για μαθητές δημοτικού με το App Inventor
RD7	1ο Λύκειο Θεσσαλονίκης - Αμερικάνικο Κολλέγιο ΑΝΑΤΟΛΙΑ	Εκπαιδευτικό ψηφιακό παιχνίδι για την εκμάθηση της ύλης των μαθηματικών της Γ' τάξης Δημοτικού μέσω του περιβάλλοντος προγραμματισμού Scratch
RD8	2ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης - Αμερικάνικο Κολλέγιο ΑΝΑΤΟΛΙΑ	Διαδικτυακός Εκφοβισμός Cyber Bulling
RD9	1ο Γενικό Λύκειο Σερρών	Ρομποτικός Βοηθός - Φίλος
RD10	4ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης	bob is running και the research of the dragon
RD11	4ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης	Packman και λαβύρινθος με το ροζ κλειδί
RD12	4ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης	Κλέφτες – αστυνόμοι και Cheetos world
RD13	4ο Γυμνάσιο Λαγκαδά - Α.Τ.	Θερμοκήπιο στον Άρη: Καλλιεργώντας το μέλλον



ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΘΕΣΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΤΩΝ ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΩΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΩΝ (Φουαγιέ)

XD1	1ο Γενικό Λύκειο Σερρών	Ρομποτικός Βοηθός Γραφείου
XD2	1ο Γενικό Λύκειο Σερρών	Σύμβουλος Θετικής Δράσης
XD3	2ο & 3ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης	Ασφάλεια σιδηροδρομικών διαβάσεων
XD4	4ο Γυμνάσιο Γιαννιτσών	Smart Tech Solutions: Ασφάλεια και Παρακολούθηση με Αυτονομία
XD5	18ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Η αυλή που θα θέλαμε!
XD6	18ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Robo-επιβίωση στον πλανήτη Άρη

